



Tecla Social

Mostra Local de: Cascavel

Categoria do projeto: Projetos em Andamento (projetos em execução atualmente)

Nome da Instituição/Empresa: Copel - Companhia Paranaense de Energia Elétrica

Cidade: Cascavel e Pato Branco

Contato: loiri.vechio@copel.com

Autor (es):

Elcio Dioni Furlan
Milton Ferreira Mattos
Loirí Ieda Vasem Vechio

Equipe:

Mílton Ferreira Mattos – Pato Branco – superior

Cristiano Pereira - Cascavel - superior incompleto

Parceria: Copel, Rotary - Pato Branco e Nucleo Estadual de Educação.

Objetivo(s) de Desenvolvimento do Milênio trabalhado(s) pelo projeto: ODM 2 - Educação básica de qualidade para todos, ODM 7 - Qualidade de vida e respeito ao meio ambiente

RESUMO

Recuperar equipamentos que iriam para descarte, proporcionando inclusão digital a crianças e jovens carentes ou com necessidades especiais e também a instituições de ensino e Ongs, se mostrou uma prática muito necessária, prova disso são as inúmeras solicitações de doações.

Palavras-chave: Acessibilidade - Reciclagem - Meio ambiente - Inclusão - Voluntariado

INTRODUÇÃO

Em Pato Branco esta ação já existia informalmente a algum tempo, mas o trabalho em conjunto na regional iniciou em junho de 2011. O Núcleo Estadual de Educação sinaliza as crianças com deficiências neuromotoras ou com necessidades especiais, como também crianças que necessitam de um computador. Recebeu recentemente o 1º lugar na categoria Acessibilidade no Prêmio Susie Pontarolli de Sustentabilidade - promovido pela Copel em 7 de novembro de 2012.

1. JUSTIFICATIVA

Com a evolução tecnológica e a necessidade das famílias e ou empresas substituírem seus equipamentos por outros mais modernos, aumenta significativamente o “lixo tecnológico”. Entendemos que é possível fazer a recuperação e a reutilização desses equipamentos,



prolongando sua vida útil, proporcionando inclusão digital a pessoas da comunidade e a conscientização das pessoas na questão dos materiais recicláveis.

2. OBJETIVO GERAL

Oportunizar acesso tecnológico a alunos que apresentem alguma necessidade especial (cegueira, deficiência física, neuromotora, dislexia entre outras) e que possam auxiliá-los na aprendizagem e instituições que atendam a crianças, jovens e idosos (Ex.: Creches, centros de recuperação, asilos, cooperativas, etc)

3. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

O maior objetivo do projeto é permitir acesso a informática a famílias de boa índole e instituições que atendam a crianças, jovens e idosos (Ex.: Creches, escolas, centros de recuperação, asilos, cooperativas, etc), que não tenham meios de adquirir computadores e impressoras devido a suas condições financeiras e estruturais atuais. No nosso mundo atual a pessoa que não conhecer o básico de informática limita em muito suas oportunidades de emprego no mercado, e quanto antes as crianças tiverem contato com essas tecnologias elas poderão ser beneficiadas pelos seus recursos, principalmente na área de educação que é um de nossos focos quando da doação para creches e Ong's.

4. METODOLOGIA

- * Captação de computadores, impressoras e acessórios, através de campanhas
- * Conserto e configuração dos equipamentos
- * Cadastro de entidades e/ou pessoas com necessidades de tais equipamentos
- * Planilha de acompanhamento dos equipamentos (procedência e destino)
- * Doação dos equipamentos

5. MONITORAMENTO DOS RESULTADOS

Os resultados do projeto tem sido mensurados através de visitas aos beneficiados (pessoas e instituições) que nos dão um feedback sobre a importância dos referidos equipamentos doados para suas atividades diárias e seu desenvolvimento pessoal e profissional.

6. VOLUNTÁRIOS

Adilete Gomes dos Santos
Carlos Alberto Shikasho
Elcio Dioni Furlan
Francisco de Paula Moggi
Harry Fockink
Edison Quadrado Menna
Cristiano Pereira
Loiri Ieda Vasem Vechio
Tania Regina Assolini
Valtenir de Souza Campos
Milton Ferreira Matos
Edson Bueno da Silva
Jacinta Ines Bortot Ronsoni
Simone Vani Schaefer



Charlise Casagrande
Marlene Zolete R. da Silva
Rosangela Faggion
Mauricio Cesar da Silva
Nelson Cerqueira Leite

7. CRONOGRAMA

Iniciou em Pato Branco informalmente, em 03/06/2011 iniciou em Cascavel juntamente com as ações de Pato Branco. A captação dos equipamentos acontece em toda a Regional, encaminhados para as duas oficinas e a doação ocorre em toda a regional.

8. RESULTADOS ALCANÇADOS

O maior resultado alcançado com a execução do projeto é a inclusão digital de pessoas carentes e instituições de ensino e sem fins lucrativos que atendem a crianças, jovens e idosos, também conseguimos dar o destino correto a todo o excedente de material que é inservível para uso, colaborando assim com a preservação do meio ambiente e com a sustentabilidade. Com essas ações conseguimos melhorar a qualificação profissional das pessoas e dar-lhes condições de competirem com mais qualificação no mercado de trabalho.

9. ORÇAMENTO

Não há custos, pois os equipamentos são consertados com peças de outros.

10. CONSIDERAÇÕES FINAIS

A prática pode ser replicada onde houver voluntários com conhecimento em informática, lembrando que o projeto necessita também de outros voluntários que auxiliem para a captação, organização e entrega dos equipamentos.

REFERÊNCIAS

Não