

## Tecla Social

**Mostra Local de:** Cascavel

**Categoria do projeto:** Projetos em Andamento (projetos em execução atualmente)

**Nome da Instituição/Empresa:** Copel - Companhia Paranaense de Energia Elétrica

**Cidade:** Cascavel e Pato Branco

**Contato:** loiri.vechio@copel.com

**Autor (es):**

Elcio Dioni Furlan  
Milton Ferreira Mattos  
Loirí Ieda Vasem Vechio

**Equipe:**

Milton Ferreira Mattos – Pato Branco – superior  
Cristiano Pereira - Cascavel - superior incompleto

**Parceria:** Copel, Rotary - Pato Branco e Nucleo Estadual de Educação.

**Objetivo(s) de Desenvolvimento do Milênio trabalhado(s) pelo projeto:** ODM 2 - Educação básica de qualidade para todos, ODM 7 - Qualidade de vida e respeito ao meio ambiente

### RESUMO

Recuperar equipamentos que iriam para descarte, proporcionando inclusão digital a crianças e jovens carentes ou com necessidades especiais e também a instituições de ensino e Ongs, se mostrou uma prática muito necessária, prova disso são as inúmeras solicitações de doações.

**Palavras-chave:** Acessibilidade - Reciclagem - Meio ambiente - Inclusão - Voluntariado

### INTRODUÇÃO

Em Pato Branco esta ação já existia informalmente a algum tempo, mas o trabalho em conjunto na regional iniciou em junho de 2011. O Núcleo Estadual de Educação sinaliza as crianças com deficiências neuromotoras ou com necessidades especiais, como também crianças que necessitam de um computador. Recebeu recentemente o 1º lugar na categoria Acessibilidade no Prêmio Susie Pontarolli de Sustentabilidade - promovido pela Copel em 7 de novembro de 2012.

#### 1. JUSTIFICATIVA

Com a evolução tecnológica e a necessidade das famílias e ou empresas substituírem seus equipamentos por outros mais modernos, aumenta significativamente o “lixo tecnológico”. Entendemos que é possível fazer a recuperação e a reutilização desses equipamentos,



prolongando sua vida útil, proporcionando inclusão digital a pessoas da comunidade e a conscientização das pessoas na questão dos materiais recicláveis.

## **2. OBJETIVO GERAL**

Oportunizar acesso tecnológico a alunos que apresentem alguma necessidade especial (cegueira, deficiência física, neuromotora, dislexia entre outras) e que possam auxiliá-los na aprendizagem e instituições que atendam a crianças, jovens e idosos (Ex.: Creches, centros de recuperação, asilos, cooperativas, etc)

## **3. OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

O maior objetivo do projeto é permitir acesso a informática a famílias de boa índole e instituições que atendam a crianças, jovens e idosos (Ex.: Creches, escolas, centros de recuperação, asilos, cooperativas, etc), que não tenham meios de adquirir computadores e impressoras devido a suas condições financeiras e estruturais atuais. No nosso mundo atual a pessoa que não conhecer o básico de informática limita em muito suas oportunidades de emprego no mercado, e quanto antes as crianças tiverem contato com essas tecnologias elas poderão ser beneficiadas pelos seus recursos, principalmente na área de educação que é um de nossos focos quando da doação para creches e Ong's.

## **4. METODOLOGIA**

- \* Captação de computadores, impressoras e acessórios, através de campanhas
- \* Conserto e configuração dos equipamentos
- \* Cadastro de entidades e/ou pessoas com necessidades de tais equipamentos
- \* Planilha de acompanhamento dos equipamentos (procedência e destino)
- \* Doação dos equipamentos

## **5. MONITORAMENTO DOS RESULTADOS**

Os resultados do projeto tem sido mensurados através de visitas aos beneficiados (pessoas e instituições) que nos dão um feedback sobre a importância dos referidos equipamentos doados para suas atividades diárias e seu desenvolvimento pessoal e profissional.

## **6. VOLUNTÁRIOS**

Adilete Gomes dos Santos  
Carlos Alberto Shikasho  
Elcio Dioni Furlan  
Francisco de Paula Moggi  
Harry Fockink  
Edison Quadrado Menna  
Cristiano Pereira  
Lairi Ieda Vasem Vechio  
Tania Regina Assolini  
Valtenir de Souza Campos  
Milton Ferreira Matos  
Edson Bueno da Silva  
Jacinta Ines Bortot Ronsoni  
Simone Vani Schaefer



Estratégias para o  
**desenvolvimento local**  
e o alcance dos **Objetivos**  
de **Desenvolvimento do Milênio**

Charlise Casagrande  
Marlene Zoete R. da Silva  
Rosângela Faggion  
Maurício Cesar da Silva  
Nelson Cerqueira Leite

## **7. CRONOGRAMA**

Iniciou em Pato Branco informalmente, em 03/06/2011 iniciou em Cascavel juntamente com as ações de Pato Branco. A captação dos equipamentos acontece em toda a Regional, encaminhados para as duas oficinas e a doação ocorre em toda a regional.

## **8. RESULTADOS ALCANÇADOS**

O maior resultado alcançado com a execução do projeto é a inclusão digital de pessoas carentes e instituições de ensino e sem fins lucrativos que atendem a crianças, jovens e idosos, também conseguimos dar o destino correto a todo o excedente de material que é inservível para uso, colaborando assim com a preservação do meio ambiente e com a sustentabilidade. Com essas ações conseguimos melhorar a qualificação profissional das pessoas e dar-lhes condições de competirem com mais qualificação no mercado de trabalho.

## **9. ORÇAMENTO**

Não há custos, pois os equipamentos são consertados com peças de outros.

## **10. CONSIDERAÇÕES FINAIS**

A prática pode ser replicada onde houver voluntários com conhecimento em informática, lembrando que o projeto necessita também de outros voluntários que auxiliem para a captação, organização e entrega dos equipamentos.

## **REFERÊNCIAS**

Não